

Guide til nye spiller.

Fyrsten. Fyrsten er den øverst vampyr leder der befinde sig i et domæne(typisk en by). Ligesom i fordom tid er fyrsten en hersker hvis ord er lov. Det er fyrsten opgave at holde orden og straffe vampyrer der ikke følger reglerne. Så længe at der er nok andre vampyrer der vil følge, hersker Fyrsten. (Noget med at han er den eneste der kan kalde en blodjagt på en)

Sheriffen. Sheriffen er Fyrstens muskler, og den person der har til opgave at opsøge problemskaber. Sheriffen holder Fyrstens autoritet til at efterforske og udfører vold hvis det bliver nødvendigt.

Primogen eller klanleder: En primogen er leder og repræsentant for en vampyrer klan. Det er primogen der snak med fyrsten om problemer en klan har og hvilket løsninger der kan fordelagtige for deres klan. Nogle gange kan en primogen også blive en rådgiver for fyrsten, hvis primogen spiller sine kort rigtigt.

Traditionerne: Traditionerne er en samling af universelle love der er skabt for at beskytte og leder vampyrer gennem årene. En fyrste kan også tilføje personlig lov til deres domæne, men traditionerne går igen over det mest af verden.

1. **Maskeraden:** *Du skal ikke afsløre din sande natur for dem, der ikke er af Blodet. At gøre sådan vil give afkald på dine krav om Blod.* (Denne tradition er den første og mest hellige af dem alle. Det er forbudt at afgiv en vampyrens sande natur, på nogen mulige måde, hverken bevidst eller ubevidst. Alle former for tale og kommunikation omkring vampyrer anliggende i nærheden af individer som ikke er en del af vampyrer samfundet. Eller brugen af vampyrer kræfter i åben offentlighed.)
2. **Domæne:** *Dit domæne er dit eget ansvar. Alle andre skylder dig respekt, mens du er i det. Ingen må udfordre dit ord, mens du er i dit domæne.* (Du er herre over dit eget domicil. Det er din pligt at beskytte dette. Hvis Gæsten ikke respekterer dig og dit domæne, er det din pligt at sætte dem på plads.)
3. **Afkommet:** *Du skal kun skabe en anden med din ældstes tilladelse. Hvis du skaber en anden uden din ældstes tilladelse, skal både du og dit afkom dræbes.* (At skabe en ny vampyrer kræver tilladelse af individer højere sat end dig i samfundet. Det kan være fra dine skaber, primogen eller fyrste, an på hvordan loven bliver håndhævet i dette domæne. Hvis du ikke har tilladelse komme det til at koste dig og dit afkom ulivet.)
4. **Forpligtelse:** *Dem du skaber, er dine egne børn. Indtil dit afkom bliver frigivet, skal du befale dem i alle ting. Deres synder er dine at udholde.*
5. **Gæstfrihed:** *Ær hinandens domæne. Når du kommer til et fremmed domæne, skal du stille dig frem for den, der hersker der. Uden ordet om accept er du intet.*
6. **Ødelægges:** *Det er forbudt dig at ødelægge en anden af din slags. Retten til ødelæggelse tilhører kun din Ældste. Kun den ældste blandt jer skal kalde Blodjagten.*

