

## Contents

|                                                                         |          |
|-------------------------------------------------------------------------|----------|
| <b>Elementerne i Kalish .....</b>                                       | <b>2</b> |
| <b>Elementernes Navne og Dobbelte Natur: .....</b>                      | <b>2</b> |
| <b>1. Fyrnos (Ildens element): .....</b>                                | <b>2</b> |
| <b>2. Undine (Vandets element):.....</b>                                | <b>2</b> |
| <b>3. Zephron (Vindens element):.....</b>                               | <b>2</b> |
| <b>4. Terran (Jordens element):.....</b>                                | <b>2</b> |
| <b>Samspillet mellem Elementerne .....</b>                              | <b>3</b> |
| <b>Druider.....</b>                                                     | <b>3</b> |
| <b>Druider og Elementernes Kraft .....</b>                              | <b>3</b> |
| <b>Ordenen for Balance (Naturens Vogtere eller T'sorin Athar) .....</b> | <b>3</b> |
| <b>Kaosdruiderne (Kaosvandrere eller Ka'tharn Vira) .....</b>           | <b>4</b> |

# Elementerne i Kalish

Elementerne i Kalish eksisterer som grundlæggende kræfter, hverken gode eller onde, men søger konstant balance mellem hinanden. Tidligere var de tæt forbundet med guden Alman, naturens vogter, men efter hans død har de været i et limbo, hvor de ikke længere har nogen fast tilknytning til en guddom. Esselaia forsøger at forstå og arbejde med elementerne, men selv hun erkender, at de opererer uden for hendes fulde kontrol.

Hvert element er delt mellem to modsatrettede kræfter: Kaos og Orden, som repræsenterer destruktion og fornyelse, disharmoni og stabilitet. Deres balance er afgørende for, hvordan de påvirker verden, både i katastrofer og velsignelser. Elementernes bevægelse mellem disse tilstande påvirker Kalish på uforudsigelige måder, og druider arbejder både med og imod disse kræfter.

## Elementernes Navne og Dobbelte Natur:

### 1. Fyynos (Ildens element):

- **Kaos:** Fyynos' kaos bringer skovbrande, hedeølger og ødelæggelse. Deres flammer brænder uden kontrol og efterlader død og aske i sit kølvand. Kaotisk Fyynos er frygtet for sin voldsomhed.
- **Orden:** I sin ordnede form bringer Fyynos varme og liv, og deres flammer fostrer fornyelse og vækst. De er kilden til livets cyklus, hvor ødelæggelse føder nyt liv, som når skove genopstår efter en brand.

### 2. Undine (Vandets element):

- **Kaos:** Undine i sin kaotiske form frembringer oversvømmelser, flodbølger og voldsomme storme, der opsluger landskaber og liv. Kaotisk Undine er uforudsigelig og trækker alt med sig i sit frådende vand.
- **Orden:** Når Undine er i balance, giver de liv og ro til markerne, floderne og havene. Deres blide strømme skaber stabilitet, overflod og vækst, og gør verden frugtbar og levende.

### 3. Zephron (Vindens element):

- **Kaos:** Zephron i kaos er stormens rasen, der hærger byer og sønderriver skibe på havet. Deres hvirvelvinde bringer død og ødelæggelse uden varsel.
- **Orden:** Zephron som ordnet vind er brisen, der forsigtigt bærer liv med sig. De bringer luften og ilten til alle levende væsner, og spreder frø og forandring på en måde, der fremmer vækst og stabilitet.

### 4. Terran (Jordens element):

- **Kaos:** Terrans kaos bringer jordskælv, vulkanudbrud og mudderskred, der river landskaber fra hinanden og vælter bjerge. Når Terran er i kaos, står intet sikkert, og verden ryster under hans magt.

- **Orden:** I sin ordnede form er Terran stabil og pålidelig, jorden som alt liv kan bygge på. Deres faste grund skaber næring til planter og beskytter alle væsner, og de sikrer stabilitet og livets cyklus gennem tidens gang.

## Samspeilet mellem Elementerne

Elementerne i Kalish bevæger sig konstant mellem deres kaotiske og ordnede tilstande. Når de er i balance, bringer de harmoni, overflod og stabilitet til verden, hvilket resulterer i mildt vejr, rigelige høstår og naturens ro. Men når flere elementer er i kaos samtidig, kan verden opleve ødelæggende naturkatastrofer som vulkanudbrud, flodbølger eller orkaner.

## Druider

### Druider og Elementernes Kraft

Druider i Kalish er opdelte i to hovedskoler, baseret på deres tilknytning til enten kaos eller balance. Kaos-druider ser kaos som en nødvendig kraft for fornyelse og hylder elementernes destruktive potentiale, mens balance-druider søger at opretholde harmoni og sikre, at elementerne arbejder sammen i symbiose. Begge grupper ser elementerne som noget, der skal kontrolleres, men deres mål er forskellige – nogle ønsker at fremkalde forandring gennem destruktion, mens andre ønsker at opretholde fred og liv gennem orden.

## Ordenen for Balance (Naturens Vogtere eller T'sorin Athar)

### Navn og Filosofi:

Den formelle druideorden, der er dedikeret til at bevare harmonien mellem elementerne, kaldes Naturens Vogtere. Denne orden mener, at den eneste måde at sikre en sund og blomstrende verden er at opretholde en fin balance mellem elementernes kræfter. Druiderne i denne orden arbejder for at modvirke både ekstreme naturfænomener som tørke og skovbrande og alt for stor stagnation i naturen, hvor intet forandres. De ser deres opgave som en form for vogterskab, hvor deres vigtigste mål er at sikre, at elementerne arbejder i harmoni for at bevare livets skønhed og kraft.

Oftest ses kræfter uden for Kalish sfære som modstridende til dette. Lelthos fald under dæmonkrigene er for dem et uomtvisteligt bevis på, at når kræfter udenfor Kalish blander sig, bringer de kun ødelæggelse og kaos. T'sorin Athar druider hader især dæmoner og deres tilhængere, som de anser for at være naturens største fjender, da de forstyrrer elementernes rene kræfter. De ser det som deres ret og pligt at bekæmpe enhver tilstedeværelse fra andre sfærer og sørge for, at naturens orden forbliver uberørt.

## Historie:

Efter Almans død mistede mange druides deres retningsans. Nogle vendte sig mod Esselaia, der blev gudinde for naturen, men mange følte, at de elementære kræfter, som engang var tæt forbundet med Alman, fortjente deres egen vej. I takt med at elementerne begyndte at svinge uden Almans guidning, opstod behovet for en mere organiseret bevægelse, der kunne sikre balance.

De mest vise druides samlede sig i et råd og grundlagde Naturens Vogtere, en fast etableret og hierarkisk orden, der oprettede hellige steder over hele Kalish. Herfra koordinerer de deres bestræbelser på at stabilisere naturens kræfter. Ordenens medlemmer bærer et symbol, der repræsenterer de fire elementer i balance, og de arbejder tæt sammen med lokale myndigheder, andre religiøse grupper, og naturens væsener. De ses som vogtere af livet og bringer ofte harmoni mellem mennesker og naturen i deres omgivelser.

## Organisation og Ritualer:

Ordenen har en fast struktur, hvor druides stiger i rang gennem dybdegående studier og træning i både magi og forståelsen af elementerne. De har templer og akademier, hvor nye medlemmer oplæres i elementernes balance, og de deltager i særlige årlige ceremonier, der fejrer naturens cyklusser og balancepunkter, såsom solhverv og jævndøgn. Deres hovedkvarter er et kæmpe tempelkompleks bygget ved foden af det hellige bjerg Azken Kanpe, hvor både højelvere og skovelvere har deres rødder.

## Kaosdruiderne (Kaosvandrere eller Ka'tharn Vira)

### Navn og Filosofi:

I modsætning til den faste og strukturerede tilgang hos Naturens Vogtere er Kaosvandrere en skjult og mere nomadisk druideorden. De tror på, at naturens sande styrke kommer fra uforudsigelighed, forandring og vildskab. For dem er kaos ikke nødvendigvis ødelæggende, men snarere en nødvendig kraft for fornyelse og udvikling. De omfavner elementernes kaotiske sider og mener, at det er gennem forandring og uorden, at verden kan vokse og forny sig.

Kaosvandrere søger ikke at kontrollere eller stabilisere elementerne, men snarere at lade dem udtrykke deres fulde styrke. Deres filosofi handler om at lade naturens kaos løbe sin gang, for kun gennem ødelæggelse kan nyt liv opstå.

Dog, som T'sorin Athar, så modsætter de sig stærkt at kaoset kommer udefra. Selv om de ser kaos som nødvendigt, deler de T'sorin Athars afsky for dæmoner og væsener fra andre sfærer.

Kaosvandrere ser dæmonkrigene som et af de klareste beviser på, at når fremmede magter trænger ind i Kalish, bringer de ikke kun ødelæggelse, men også disharmoni mellem de elementer, som for Ka'tharn Vira er helliget. For Kaosvandrere er elementerne selve essensen af Kalish, og de mener, at andre sfærer har ingen ret til at blande sig i verdens naturlige orden.

## Historie:

Efter Almans død søgte mange druides at forstå, hvorfor naturen syntes at ændre sig så voldsomt. Mens nogle forsøgte at bringe orden, følte andre en dyb forbindelse til de vilde og ustyrlige kræfter, der nu var sluppet løs. Disse druides trak sig væk fra civilisationen og skjulte sig i de vilde skove, bjerge og sletter. De begyndte at rejse som nomader, konstant på jagt efter steder, hvor elementernes kaos var stærkest. Sådan opstod Kaosvandrere, en orden, der lever på kanten af samfundet og lever i harmoni med naturens vildeste kræfter.

De er kendt for deres mystiske og hemmelige ritualer, som ofte udføres i isolerede, vilde områder. Kaosdruiderne rejser ofte alene eller i små grupper og undgår fast tilknytning til noget specifikt sted. De er ustyrlige og følger naturens impulser, ligesom de elementer, de ærer.

## Organisation og Ritualer:

Kaosvandrere har ingen fast struktur eller hierarki. Deres lederskab bestemmes af den enkeltes evne til at forstå og arbejde med naturens kaotiske kræfter. De samles sjældent, men når de gør, sker det ved store naturfænomener som storme, vulkanudbrud eller jordskælv. Disse begivenheder ses som tegn på, at elementernes kaos er stærkest, og ritualerne her fokuserer på at fremme kaos, snarere end at tæmme det.

Kaosdruiderne er kendt for deres ekstreme ritualer, som kan inkludere farlige elementære manifestationer, som at fremkalde storme eller ildbrande. De er også frygtet af mange, da deres handlinger nogle gange kan skabe ødelæggelser, som andre ser som unødvendige. Men for Kaosvandrere er dette blot naturens vej.