

VAMPIRE[®]

THE MASQUERADE

Navn: _____ Generation/Ghoul: _____

Spiller: _____ Klan: _____

Blodpoint - bestemt af generation

○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Livspoint- □□□□□

Viljestyrke -

○ ○ ○ ○ ○

□□□□□

Menneskelighed - ○ ○ ○ ○ ○

Discipliner - forskellige priser.

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

Indflydelse -

Bande ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Flok ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Hospital ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Kirke ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Myndigheder ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Okkult ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Politi ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Ressourcer ○ ○ ○ ○ ○ _____

□□□□□

Kamptal:

i alt

Uden Celerity: (Grund-kamptal) + (2 x Potence) + (2 x Fortitude) + Våben (andet)						
Med Celerity: (Grund-kamptal)+(2 x Potence)+(2 x Fortitude)+(4 x Celerity)+Våben (andet)						

blodbånd til:

_____ □□□

_____ □□□

_____ □□□

blodbånd af:

_____ □□□

_____ □□□

_____ □□□

xp i alt _____

xp brug _____

xp tilbage _____

Skade system

Almindelig skade vise med Livspoint-

Aggravated skade vise med Livspoint-

Skade Trin

0. Fine	Du har det fint.
1. Hurt	-1 til dit kamptal
2. Injured	-2 til dit kamptal og du kan ikke løbe.
3. Wounded	-3 til dit kamptal og du kan ikke løbe
4. Crippled	-4 til dit kamptal og du må kun kravle
5. Incapacitated	Du kan intet andet end at bruge blod på at heale. Har du ikke mere blod, går du i torpor

Xp priser:

Vampyr discipliner:

Klandiscipliner koster 3 XP for trin 1, 6 XP for trin 2 og 9 XP for trin 3.

Ikke-kländisciplinerne koster 4 XP for trin 1, 8 XP for trin 2 og 12 XP for trin 3.

Ghoul discipliner:

Ghoul kan maks har et trin i disciplines

3 XP for hver af de fysiske discipliner (Celerity, Fortitude og Potence), mens betaler 8 XP for alle andre discipliner.

Indflydelse:

koster XP gange det trin, du gerne vil op på. Med andre ord 1 XP for første trin, 2 XP for andet trin, 3 XP, 4 XP og 5 XP. Køb det på samme måde som discipliner, altså skal du have trin 2, før du kan få trin 3, og det koster eksempelvis 6 XP at starte på trin 3.

Viljestyrke:

Koster 3 XP per trin. dog er først trin gratis. "først" trin koster 6 XP. koster 27 XP at får på trin 5.

Menneskelighed koster ikke XP, og du vælger selv, hvor meget du vil have (det er mest et spørgsmål om, hvor menneskelig, du ønsker, din karakter er).

Vi anbefaler derudover, at du sørger for at skabe flest mulige spændende relationer inden spilstart, da det øger sandsynligheden for, at du får en god oplevelse markant.